

Существующее нормативное регулирование не приспособлено под реализацию проектов ВИЭ и требует корректировки

Цели:

- Исключение избыточных и нецелесообразных требований с точки зрения специфики объектов ВИЭ таких как ветряные электростанции;
- Необходим комплексный всесторонний подход в части корректировки законодательства.

Градостроительное законодательство	Нормативно-технические требования законодательства об энергетике	Законодательство о безопасности объектов ТЭК
<p>Расчеты нагрузок на фундаменты ВЭУ: фундаменты российских ветропарков обходятся инвесторам в 1.5 -2 раза дороже европейской практики</p>	<p>Избыточные требования по 100% резервированию схемы выдачи мощности на случай ремонтов основной линии. Но ВЭУ в силу специфики не может гарантировать постоянное производство ээ.</p>	<p>Т.к. ВЭУ – это электростанция, то это - объект ТЭК – требования по комплексу мероприятий по охране периметра объекта</p>
<p>К ветротурбинам, представляющим высотную конструкцию, предъявляются требования как к зданиям и сооружениям таким как небоскребы Москва-сити</p>	<p>Техническая невозможность полноценного участия в ОПРЧ</p>	<p>Должны быть ограждения, режим въезда-выезда, охрана!</p>
<p>Согласование проектной документации ветроустановок как уникальных объектов – 2-3 месяца удлиннение сроков</p>	<p>Неприменимость к ВЭУ требований по установке устройств синхронизации с сетью</p>	<p>Зарубежная практика: только установка знаков предупреждения, видеонаблюдение и периодический осмотр. Это намного дешевле!</p>
<p>Т.к. ВЭС по действующим нормам – это промышленное предприятие, то согласно строительным нормам проектирования автодорог - на территории предприятия должны быть проложены дороги, соответствующие по качеству дорогам общего пользования – широкие, с твердым покрытием. В зарубежной практике – гравийные, грунтовые дороги.</p>	<p>Избыточные требования к наличию круглосуточного дежурства персонала на ВЭУ. Такие требования обеспечивают бесперебойность работы объектов традиционной энергетики. На ВЭУ – это лишено смысла.</p>	